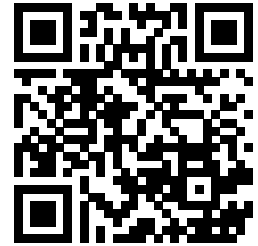




# Stadtmeisterschaft Vorrunde



Veranstalter: FC Viktoria Birkesdorf  
 Sponsor: Sparkasse Düren  
 Datum: 06.01.2024, Beginn: 10:00  
 Veranstaltungsort: Festhalle Birkesdorf, An der Festhalle 3, 52353 Düren- Birkesdorf  
 Spieldauer: 10 Minuten  
 Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

## Teilnehmer

Gebäudereinigung Boddenberg		
1	FC Viktoria Birkesdorf 03	
2	Alemannia Lendersdorf	
3	FC Bergwacht Berzbuir	
4	TuS 08 JÜNGERSDORF-STÜTGERLOCH	
5	SV Aldenhoven/Pattern	

Sparkasse Düren		
6	Sportfreunde Düren 1919	
7	BC Oberzier 1910	
8	SV Siersdorf 1919	
9	FC Borussia Derichsweiler 03	
10	SC Salingia Barmen 08	

Partyservice Stachelscheid		
11	TUS 08 Langerwehe	
12	SV Merken	
13	Hambacher Spielverein 1919	
14	SV Morschenich	
15	FC Düren 77	

SHK Norbert Greven		
16	1 FC Düren 2	
17	Viktoria Ellen	
18	JSV Frenz	
19	Borussia Freialdenhoven 2	
20	FC Viktoria Arnolsweiler	

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	10:00	A	FC Viktoria Birkesdorf 03	SV Aldenhoven/Pattern	:
2	10:12	B	Sportfreunde Düren 1919	SC Salingia Barmen 08	:
3	10:24	A	Alemannia Lendersdorf	FC Bergwacht Berzbuir	:
4	10:36	B	BC Oberzier 1910	SV Siersdorf 1919	:
5	10:48	A	TuS 08 JÜNGERSDORF-ST	FC Viktoria Birkesdorf 03	:
6	11:00	B	FC Borussia Derichsweiler	Sportfreunde Düren 1919	:
7	11:12	A	FC Bergwacht Berzbuir	SV Aldenhoven/Pattern	:
8	11:24	B	SV Siersdorf 1919	SC Salingia Barmen 08	:
9	11:36	A	TuS 08 JÜNGERSDORF-ST	Alemannia Lendersdorf	:
10	11:48	B	FC Borussia Derichsweiler	BC Oberzier 1910	:
11	12:00	A	FC Bergwacht Berzbuir	FC Viktoria Birkesdorf 03	:
12	12:12	B	SV Siersdorf 1919	Sportfreunde Düren 1919	:
13	12:24	A	SV Aldenhoven/Pattern	TuS 08 JÜNGERSDORF-ST	:
14	12:36	B	SC Salingia Barmen 08	FC Borussia Derichsweiler	:
15	12:48	A	FC Viktoria Birkesdorf 03	Alemannia Lendersdorf	:
16	13:00	B	Sportfreunde Düren 1919	BC Oberzier 1910	:
17	13:12	A	TuS 08 JÜNGERSDORF-ST	FC Bergwacht Berzbuir	:
18	13:24	B	FC Borussia Derichsweiler	SV Siersdorf 1919	:
19	13:36	A	Alemannia Lendersdorf	SV Aldenhoven/Pattern	:
20	13:48	B	BC Oberzier 1910	SC Salingia Barmen 08	:
21	14:00	C	TUS 08 Langerwehe	FC Düren 77	:
22	14:12	D	1 FC Düren 2	FC Viktoria Arnolsweiler	:
23	14:24	C	SV Merken	Hambacher Spielverein 19	:

Gebäudereinigung Boddenberg				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	FC Viktoria Birkesdorf 03	:		
	Alemannia Lendersdorf	:		
	FC Bergwacht Berzbuir	:		
	TuS 08 JÜNGERSDORF-STÜT	:		
	SV Aldenhoven/Pattern	:		

Sparkasse Düren				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	Sportfreunde Düren 1919	:		
	BC Oberzier 1910	:		
	SV Siersdorf 1919	:		
	FC Borussia Derichsweiler 03	:		
	SC Salingia Barmen 08	:		

Partyservice Stachelscheid				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	TUS 08 Langerwehe	:		
	SV Merken	:		
	Hambacher Spielverein 1919	:		
	SV Morschenich	:		
	FC Düren 77	:		



# Stadtmeisterschaft Vorrunde



24	14:36	D	Viktoria Ellen	JSV Frenz	:
25	14:48	C	SV Morschenich	TUS 08 Langerwehe	:
26	15:00	D	Borussia Freialdenhoven 2	1 FC Düren 2	:
27	15:12	C	Hambacher Spielverein 19	FC Düren 77	:
28	15:24	D	JSV Frenz	FC Viktoria Arnolsweiler	:
29	15:36	C	SV Morschenich	SV Merken	:
30	15:48	D	Borussia Freialdenhoven 2	Viktoria Ellen	:
31	16:00	C	Hambacher Spielverein 19	TUS 08 Langerwehe	:
32	16:12	D	JSV Frenz	1 FC Düren 2	:
33	16:24	C	FC Düren 77	SV Morschenich	:
34	16:36	D	FC Viktoria Arnolsweiler	Borussia Freialdenhoven 2	:
35	16:48	C	TUS 08 Langerwehe	SV Merken	:
36	17:00	D	1 FC Düren 2	Viktoria Ellen	:
37	17:12	C	SV Morschenich	Hambacher Spielverein 19	:
38	17:24	D	Borussia Freialdenhoven 2	JSV Frenz	:
39	17:36	C	SV Merken	FC Düren 77	:
40	17:48	D	Viktoria Ellen	FC Viktoria Arnolsweiler	:

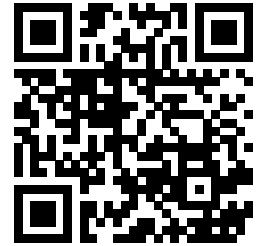
SHK Norbert Greven				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	1 FC Düren 2	:		
	Viktoria Ellen	:		
	JSV Frenz	:		
	Borussia Freialdenhoven 2	:		
	FC Viktoria Arnolsweiler	:		



# Stadtmeisterschaft Zwischenrunde



Veranstalter: FC Viktoria Birkesdorf e.V.  
 Sponsor: Sparkasse Düren  
 Datum: 07.01.2024, Beginn: 10:00  
 Veranstaltungsort: Festhalle Birkesdorf, An der Festhalle 3, 52353 Düren-Birkesdorf  
 Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 12 Minuten  
 Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

## Teilnehmer

Cremer& Sohn	
1	1.Gruppe A
2	2.Gruppe B
3	3.Gruppe A
4	1.Gruppe C
5	2.Gruppe D
6	3.Gruppe C

Rochtus Küchendesign	
7	2.Gruppe A
8	1.Gruppe B
9	3.Gruppe B
10	2.Gruppe C
11	1.Gruppe D
12	3.Gruppe D

## Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	10:00	A	1.Gruppe A	2.Gruppe D	:
2	10:12	B	2.Gruppe A	1.Gruppe D	:
3	10:24	A	1.Gruppe C	3.Gruppe C	:
4	10:36	B	2.Gruppe C	3.Gruppe D	:
5	10:48	A	2.Gruppe B	3.Gruppe A	:
6	11:00	B	1.Gruppe B	3.Gruppe B	:
7	11:12	A	1.Gruppe C	1.Gruppe A	:
8	11:24	B	2.Gruppe C	2.Gruppe A	:
9	11:36	A	3.Gruppe A	2.Gruppe D	:
10	11:48	B	3.Gruppe B	1.Gruppe D	:
11	12:00	A	3.Gruppe C	2.Gruppe B	:
12	12:12	B	3.Gruppe D	1.Gruppe B	:
13	12:24	A	1.Gruppe A	3.Gruppe A	:
14	12:36	B	2.Gruppe A	3.Gruppe B	:
15	12:48	A	2.Gruppe B	1.Gruppe C	:
16	13:00	B	1.Gruppe B	2.Gruppe C	:
17	13:12	A	2.Gruppe D	3.Gruppe C	:
18	13:24	B	1.Gruppe D	3.Gruppe D	:
19	13:36	A	2.Gruppe B	1.Gruppe A	:
20	13:48	B	1.Gruppe B	2.Gruppe A	:
21	14:00	A	3.Gruppe C	3.Gruppe A	:
22	14:12	B	3.Gruppe D	3.Gruppe B	:
23	14:24	A	1.Gruppe C	2.Gruppe D	:
24	14:36	B	2.Gruppe C	1.Gruppe D	:
25	14:48	A	3.Gruppe C	1.Gruppe A	:
26	15:00	B	3.Gruppe D	2.Gruppe A	:
27	15:12	A	2.Gruppe D	2.Gruppe B	:
28	15:24	B	1.Gruppe D	1.Gruppe B	:
29	15:36	A	3.Gruppe A	1.Gruppe C	:
30	15:48	B	3.Gruppe B	2.Gruppe C	:

Cremer& Sohn				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	1.Gruppe A	:		
	2.Gruppe B	:		
	3.Gruppe A	:		
	1.Gruppe C	:		
	2.Gruppe D	:		
	3.Gruppe C	:		

Rochtus Küchendesign				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	2.Gruppe A	:		
	1.Gruppe B	:		
	3.Gruppe B	:		
	2.Gruppe C	:		
	1.Gruppe D	:		
	3.Gruppe D	:		



# Stadtmeisterschaft Zwischenrunde



Finalrunde

Nr.	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vn.	E.
1. Halbfinale							
31	16:15	2. Cremer& Sohn	1. Rochtus Kuchendesign	:			
2. Halbfinale							
32	16:30	1. Cremer& Sohn	2. Rochtus Kuchendesign	:			
Spiel um 3. Platz							
33	16:45	Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	:			
Finale							
34	17:00	Gewinner 1. Halbfinale	Gewinner 2. Halbfinale	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	



# 37. Stadtmeisterschaft im Hallenfußball um den Wanderpokal der Sparkasse Düren Turnierordnung 2024



## 1. Veranstalter und Austragungsort

- 1.1. Veranstalter: F.C. Viktoria Birkesdorf 1903 e.V., Postfach 4123, 52330 Düren
- 1.2. Austragungsort: Sporthalle Birkesdorf, An der Festhalle, 52353 Düren

## 2. Mannschaften und Spieler

- 2.1. Mannschaften: ~~Eine Mannschaft besteht aus max. 12 Spielern pro Spieltag~~, von denen der Torwart und 4 Feldspieler gleichzeitig auf dem Feld sein dürfen. ~~Erlaubt sind bis zu 10 Auswechselspieler.~~
- 2.2. Spielberechtigung: Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die mindestens eine ordnungsgemäße Spielberechtigung für Freundschaftsspiele ihres Vereins besitzen.
- 2.3. Passvorlage/Spielbericht/Rückennummern:  
  
Pro Spieltag und Mannschaft ist ein Spielbericht auszufüllen. Die Spielerpässe sind der Turnierleitung vorzulegen. Die im Spielbericht eingetragenen Rückennummern müssen mit den getragenen Rückennummern übereinstimmen. Die Rückennummern sind während des gesamten Turniers beizubehalten.
- 2.4. Kleidung, Schuhe  
  
Jeder Verein ist verpflichtet eine Ersatzkluft mitzubringen. Rückennummern sind für die Spiele der Stadtmeisterschaft Pflicht. Es dürfen nur Schuhe mit einer hellen und farbechten Sohle getragen werden. Nichtbeachtung kann zum Turnierausschluss führen.

## 3. Fußball-Regeln und Spielbestimmungen

- 3.1. Austragungsmodus: Laut Spielplänen  
  
Spieldauer: 1 x 10 Minuten in der Vor- und Zwischenrunde  
1 x 12 Minuten im Halbfinale und Finale
- 3.2. Besonderer Hinweis auf einzelne Bestimmungen:

### **Befinden sich im Anhang**

~~Gespielt wird nach den geltenden Hallenspielregeln des DFB bzw. FVM, sowie den Regelungen der Turnierordnung.~~

- 3.2.1. ~~Anstoß, Einwurf, Eckball:~~  
~~Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts. Ein Seitenaus gibt es nur an der Tribünenseite. Der Ball wird dort eingerollt. Der Torwart verursacht Eckbälle.~~
- 3.2.2. ~~Torabstoß~~  
~~Hat der Ball die „Torbände“ überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder durch Abstoß wieder ins Spiel bringen. Erfolgt der Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden. Diese Bestimmung gilt für jegliches Abspieldes Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat. Die Vorteilsbestimmung findet Anwendung~~
- 3.2.3. ~~Strafstoß/Freistoß:~~  
~~Strafstoße werden von der 9 Meter Marke ausgeführt. Freistoße sind alle indirekt, wie beim Anstoß müssen alle gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.~~
- 3.2.4. ~~Torwart:~~  
~~Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen, es sei denn zur Abwehr eines Balles. Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen. Das gleiche gilt, nachdem der Torwart den Ball direkt nach dem Einrollen durch einen Mitspieler erhält.~~  
  
~~Wenn der Torwart den Ball länger als 5—6 Sekunden in den Händen hält, hat der Schiedsrichter dies als unerlaubte Verzögerung zu betrachten und durch indirekten Freistoß zu ahnden. Ein indirekter Freistoß ist auch dann zu verhängen, wenn der Torwart den Ball länger als 5—6 Sekunden mit dem Fuß führt, aber noch berechtigt ist, den Ball mit der Hand auf zu nehmen.~~
- 3.2.5. ~~Torerzielung:~~  
~~Tore dürfen aus der gegnerischen und auch aus der eigenen Hälfte heraus erzielt werden. Dies gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel bringt.~~



## 37. Stadtmeisterschaft im Hallenfußball um den Wanderpokal der Sparkasse Düren Turnierordnung 2024



### 3.2.6. ~~Auswechsell, Wechselsehler:~~

~~Ein Auswechsell erfolgt im fliegenden Wechsell innerhalb der dafür markierten Bereiche. Verwarnung für den eingewechsellten Spieler und Freistoß für den Gegner. Die Spielfortsetzung erfolgt dort, wo der Ball bei Spielunterbrechung war.~~

### 3.2.7. ~~Persönliche Strafen~~

- ~~• Gelbe Karte~~
- ~~• 2 min Zeitstrafe. Die Mannschaft kann nach 2 Minuten vervollständig werden, jedoch früher, sollte der Gegner ein Tor erzielen.~~
- ~~• Rote Karte. Ein Spieler, der mit einer roten Karte des Feldes verwiesen wird, wird vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen. Die Mannschaft kann nach 3 Minuten vervollständig werden, jedoch früher sollte der Gegner ein Tor erzielen. Rote Karten werden im Spielbericht vermerkt und an den Fußballverband weitergeleitet.~~

~~Zur Durch- und Weiterführung eines Spiels müssen mindestens der Torwart und zwei Feldspieler auf dem Feld sein. Andern falls wird das Spiel abgebrochen und mit 3 Punkten und 2:0 Toren für den Gegner gewertet.~~

## 4. Abschlußtabellen

### 4.1 Vor- und Zwischenrunde

Sollte nach den Gruppenspielen in der Vor- und Zwischenrunde bei zwei oder mehreren Mannschaften Punktgleichheit bestehen, wird nach folgender Reihenfolge entschieden:

- 1. Tordifferenz, 2. Anzahl der erzielten Tore, 3. Direkter Vergleich, 4. Fairneßwertung, 5. 9-Meter-Schießen

Die Zwischenrunde erreichen die jeweils Erst-, Zweit- und Drittplatzierten der Vorrundengruppen, Diese Wertung erfolgt nach folgender Reihenfolge:

- 1. Punkte 2. Tordifferenz, 3. Anzahl der erzielten Tore, 4. Fairneßwertung

### 4.2. Finalspiele

Sollte es in den Finalspielen nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden stehen, fällt die Entscheidung im 9-Meter-Schießen nach den üblichen Richtlinien .

Das Spiel um Platz 3 findet im 9-Meter-Schießen statt.

## 5. Schlußbestimmungen

### 5.1. Einsprüche / Beschwerden / Schiedsgericht

Einsprüche und Beschwerden müssen unverzüglich (bis zu 15 Minuten nach Ende eines Spieles) an die Turnierleitung gerichtet werden. Die Turnierleitung wird vom Veranstalter gebildet und fungiert gleichzeitig als Schiedsgericht. Die Entscheidungen des Schiedsgerichts sind unanfechtbar. Die Turnierleitung ist in der Sprecherkabine zu finden.

### 5.2. Nichtantreten

Tritt eine Mannschaft nicht an oder bricht das Turnier ab, werden alle Spiele mit 3 Punkten und 2:0 Toren für den Gegner gewertet. Auch schon gespielte Paarungen werden gewertet wie ausgetragen. Der Veranstalter behält sich vor einen Ersatzspielplan mit geänderten Spielzeiten einzusetzen. Eine Mannschaft, die nicht antritt oder das Turnier abbricht wird mit einem Ordnungsgeld in Höhe von EUR 150,00 belegt und wird gleichfalls dem Verband gemeldet.

### 5.3. Umkleidekabine/Verluste

Für Verluste, insbesondere in den Kabinen, übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Mit der Zusage und Teilnahme akzeptieren die Vereine diese Turnierordnung.

F.C. Viktoria Birkesdorf 1903 e.V.

## 37. Stadtmeisterschaft im Hallenfußball

Hallenregeln	
<b>Ball</b>	Hallenball ( Filz )
<b>Spielerzahl</b>	4 Feldspieler + Torhüter, bis zu 10 Auswechselspieler
<b>Ein-/Auswechslung</b>	nach Verlassen des Spielfeldes durch den ausgewechselten Spieler <u>innerhalb der Wechselzone</u>
<b>Schiedsrichter</b>	2 gleichberechtigte Schiedsrichter
<b>Spielzeit</b>	10 Minuten; letzte Spielminute = Netto-Spielzeit; darüber hinaus wird die Spielzeit angehalten bei Strafstoßen (9m bzw. 11m) oder jederzeit durch den Schiedsrichter oder den Zeitnehmer
<b>4-Sekunden-Regel</b>	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden; bei Zeitüberschreitung wechselt der Ballbesitz
<b>Besonderheiten des Torwartspiels</b>	je ein kontrolliertes Ballbesitzintervall (bis zu 4 Sekunden) in der eigenen Spielfeldhälfte, dazu zählt auch der Torabwurf; Spiel zum Torhüter ist erst wieder erlaubt, wenn der Ball von einen Gegenspieler berührt worden ist, nach einem Foulspiel der gegnerischen Mannschaft oder in der gegnerischen Hälfte

Spielfortsetzungen		Abstand	bei Zeitüberschreitung
<b>Anstoß</b>	Ausführung in alle Richtungen	≥ 3 m	
<b>Freistoß</b>	direkte + indirekte Freistöße	≥ 5 m	indirekter Freistoß Gegner
<b>Strafstoß</b>	Foulspiel innerhalb Strafraum: 9-Meter - nach Erreichen der kumulierten Foulgrenze: 11-Meter		
<b>Eckstoß</b>	nach Überschreiten der Torlinie - letzte Berührung durch Verteidiger/ Torwart	≥ 5 m	Abwurf Torwart
<b>Torabwurf</b>	nach Überschreiten der Torlinie - letzte Berührung durch Angreifer - (Abstoß per Fuß nicht erlaubt)		indirekter Freistoß Gegner
<b>Einkick</b>	Einkick von der Seitenlinie; Standfuß darf innerhalb des Feldes stehen - Zeitüberschreitung: Einkick Gegner; Ball ist beim Berühren der Wand im Aus - der Einkick erfolgt 1m von der Wand entfernt	≥ 5 m	Einkick Gegner

Foulspiele & Persönliche Strafen	
<b>Persönliche Strafen</b>	Gelbe Karte - 2-Minuten-Zeitstrafe - Rote Karte
<b>Rote Karte</b>	Spieler können nach 3 Minuten oder nach einem Tor des Gegner bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden; der des Feldes verwiesene Spieler darf im weiteren Turnierverlauf nicht mehr eingesetzt werden
<b>(kumulierte) Fouls</b>	jedes Foul, das einen direkten Freistoß zur Folge hat, wird als Mannschaftsfoul gezählt; ab dem 4. und bei jedem weiteren Foul gibt es einen Strafstoß (11-Meter) gegen die foulende Mannschaft